



COUPE D'HIVER MATCH PLAY

4 balles Meilleure balle

Formule :

Equipe de 2 : 4 Balles Meilleure Balle en match Play avec rendu de points

La formule retenue est la même que pour les simples.

Tirage au sort des équipes et possibilité de défier des équipes se trouvant jusqu'à 3 rangs au dessus.

Ex ; L'équipe classée 10° peut défier la 9°, 8° et 7°

Départs boules jaunes pour les hommes et boules rouges pour les dames.

Les index supérieurs à 36,4 sont ramenés à 36. Les équipes mixtes sont possibles.

Avant chaque rencontre les joueurs doivent connaître le nombre de coups reçus par le parcours (3/4 de l'index arrondi). Le joueur sait alors le nombre de points qu'il reçoit à chaque trou. (voir la carte donnée au secrétariat)

C'est le meilleur score net qui emporte le trou et ainsi de suite.

Conseil : se renseigner avant chaque trou sur le nombre de points reçus : Cela est important pour la tactique de l'équipe.

Exemple :

Par 4 : A et B joue contre C et D.

A a deux points sur le trou et fait 5. En net cela fait 3

B a 0 points et fait 3. Cela fait 3

C a 2 points et fait 6. Cela fait 4

D a 2 points et fait 4. Cela fait 2

C'est l'équipe C et D (grâce à D) qui remporte le trou et mène 1 up



Laloubère, le 28/10/2007

COUPE D'HIVER MATCH PLAY

INDIVIDUELLE

Les joueurs volontaires sont classés lors d'un tirage au sort. A partir de cette liste, 1 joueur peut aller affronter un joueur classé jusqu'à 3 rangs au-dessus.

Ex : le joueur n°10 de la liste peut rencontrer le joueur classé 9, 8, 7.

En cas de victoire, le joueur n°10 prend la place du joueur battu et ainsi de suite.

En cas de défaite de ce joueur, rien ne bouge.

NB : Les joueurs 1,2 et 3 du tirage peuvent continuer à défier les derniers de la liste. (objectif : ne pas bloquer ces joueurs...).

Formule :

Match-Play avec rendu de points ($\frac{3}{4}$ de la différence des index).

Départs boules jaunes **pour les hommes** et boules rouges **pour les dames**.

Objectifs :

- Passer un moment convivial avec des joueurs **que vous** n'avez pas forcément l'occasion de rencontrer.
- Permettre aux joueurs à gros index de battre des « bons » joueurs.
- Graver le plus grand nombre de places.

Le nombre de rencontres n'est pas limité, le but étant de monter le plus dans la hiérarchie de départ.

Le bon fonctionnement dépend uniquement de la bonne volonté de chaque joueur à s'organiser pour ses rencontres.

Tous les joueurs auront à leur disposition les mails ou numéro de téléphone des participants au secrétariat.

ASSOCIATION GOLF AVENIR

2 Rue du Grand Vert 65310 LALOUBERE

Téléphone / Fax : 05-62-45-07-10

Site internet : www.golfhippo.com E-mail : golf.laloubere@laposte.net